

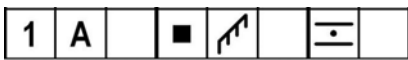
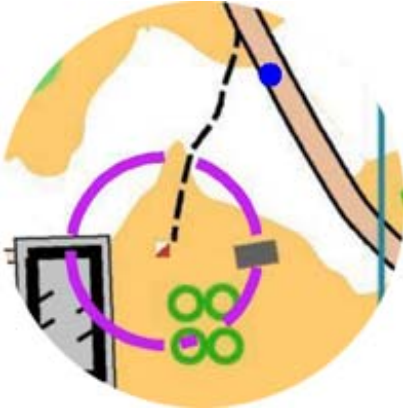
9^a prova coppa Italia 2010

SOLUZIONI SINTETICHE

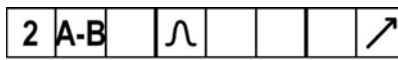
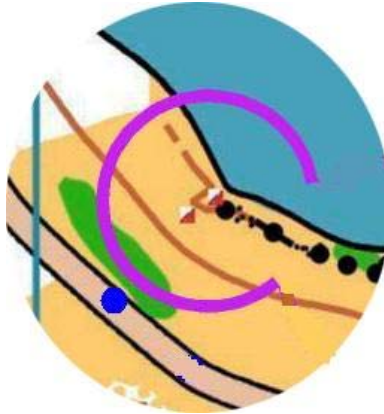
ELITE		OPEN A		ESORDIENTI	
Punto	Soluzione	Punto	Soluzione	Punto	Soluzione
T1	A	T1	E	T1	E
T2	B	1	B	1	B
T3	D	2	A	2	B
T4	E	3	B	3	B
1	A	4	B	4	B
2	B	5	Z	5	C
3	B	6	B	6	B
4	B	7	Z	7	B
5	B	8	C	8	B
6	A	9	C	9	B
7	B	10	B	10	A
8	B	11	B		
9	B	12	B		
10	A	13	B		
11	Z	14	Z		
12	C				
13	Z				
14	Z				
15	Z				
16	Z				
17	B				
18	B				

Soluzioni categoria: ELITE

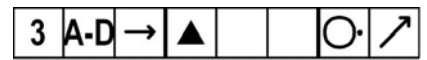
Punto 1 - A



Punto 2 - B



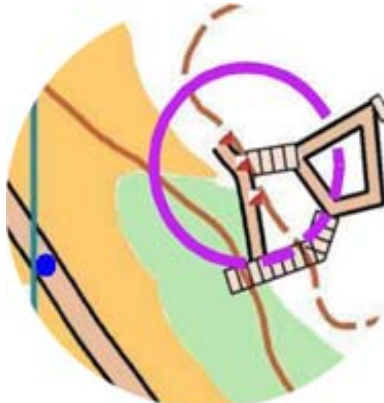
Punto 3 - B



Punto 4 - B



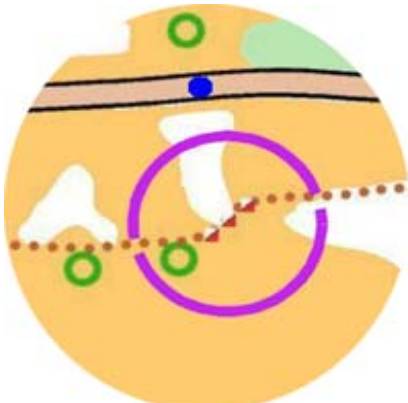
Punto 5 - B



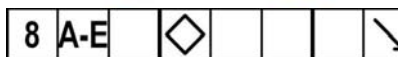
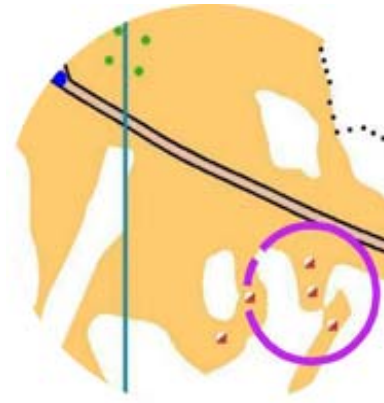
Punto 6 - A



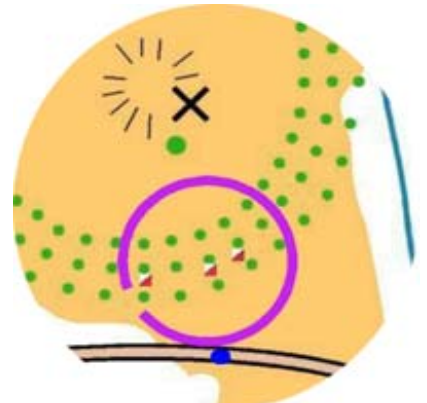
Punto 7 - B



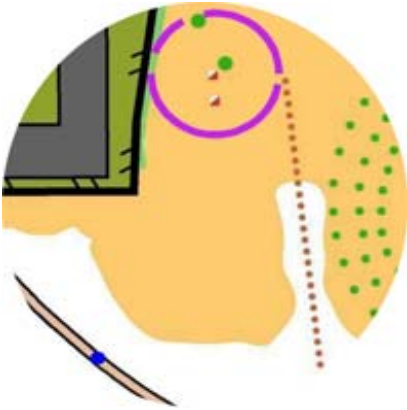
Punto 8 - B



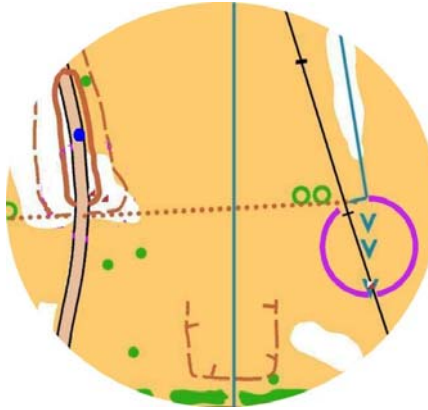
Punto 9 - B



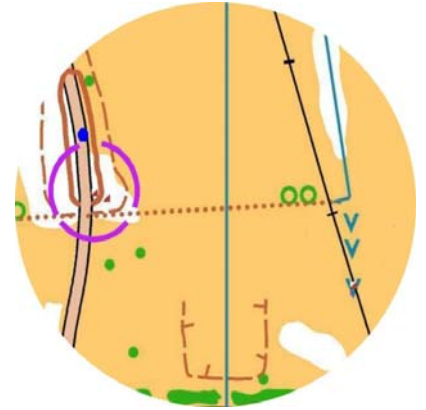
Punto 10 - A



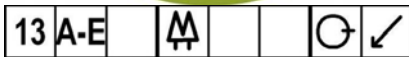
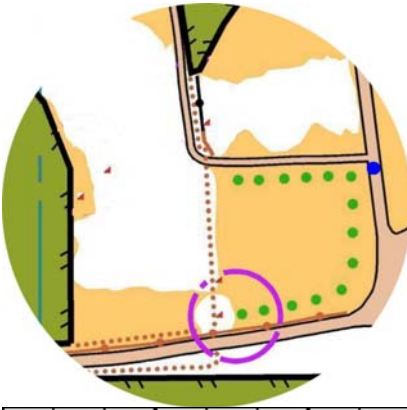
Punto 11 - Z



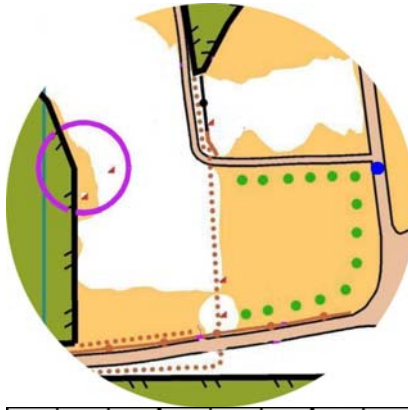
Punto 12 - C



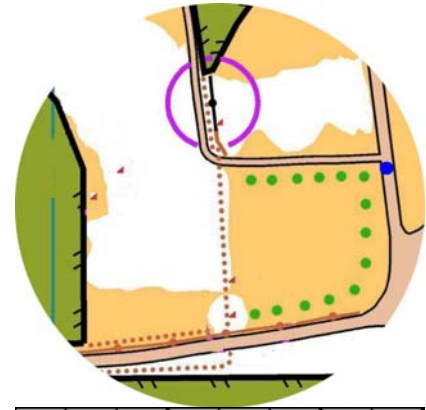
Punto 13 - Z



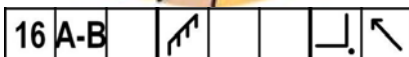
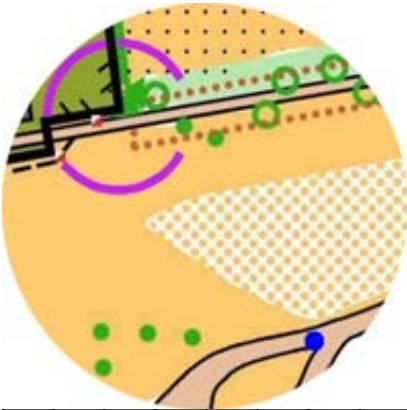
Punto 14 - Z



Punto 15 - Z



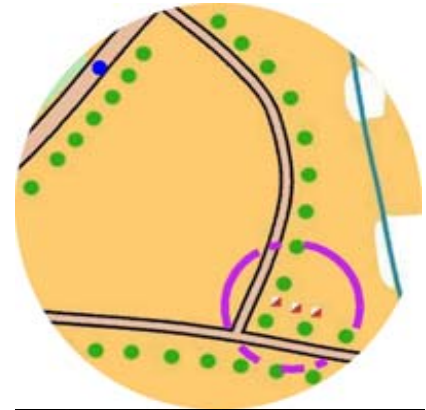
Punto 16 - Z



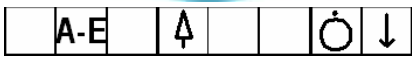
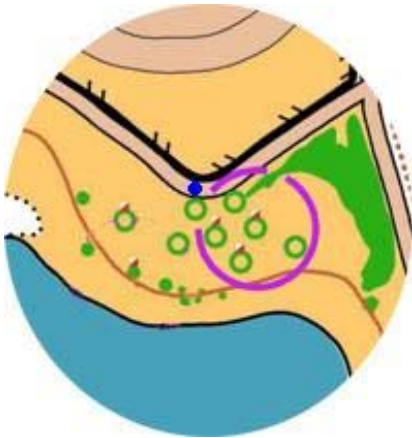
Punto 17 - B



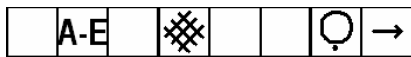
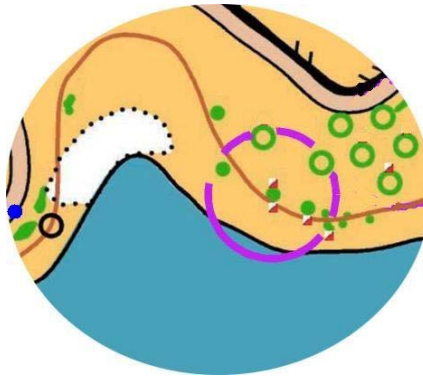
Punto 18 - B



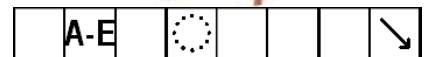
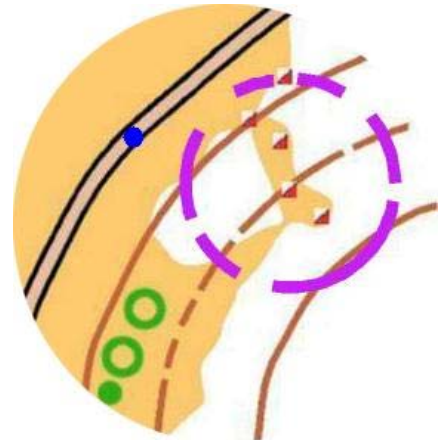
Punto T1 - A



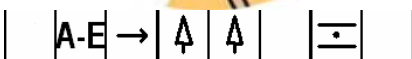
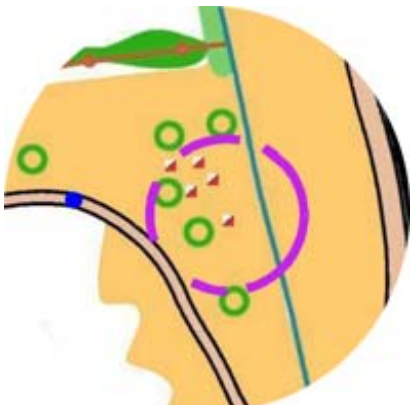
Punto T2 - B



Punto T3 - D



Punto T4 - E

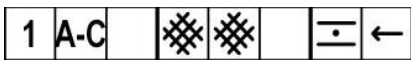


NOTA alle SOLUZIONI

In questa tipologia di soluzioni sono state evidenziate tutte le lanterne posate sul terreno. Il pallino BLU segnala il punto di decisione mentre per la risposta esatta e la risposta Z fare riferimento al centro del cerchio.

Soluzioni categoria: Open A

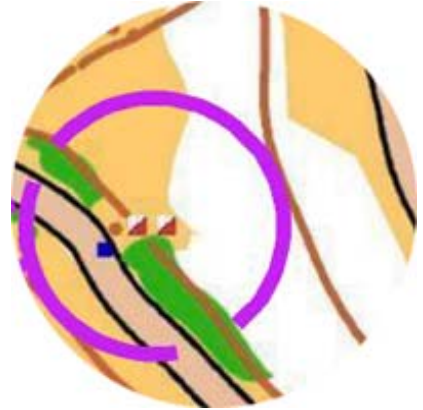
Punto 1 - B



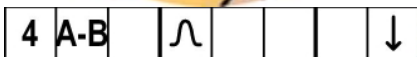
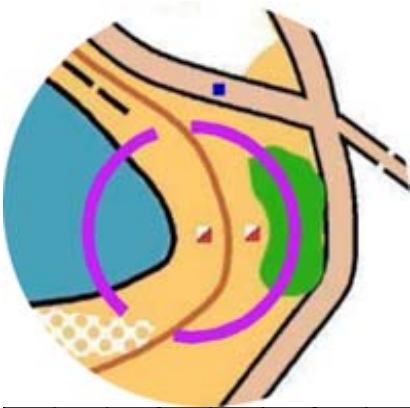
Punto 2 - A



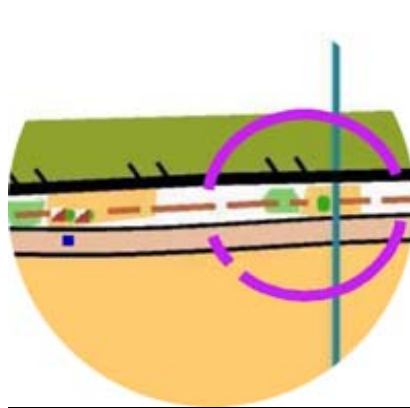
Punto 3 - B



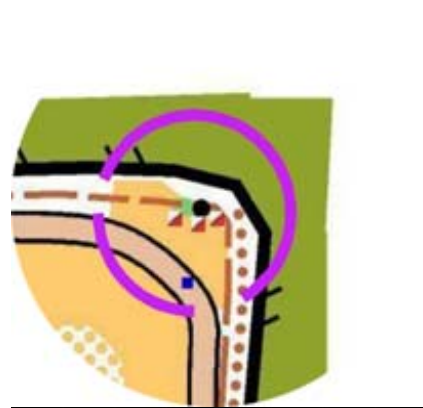
Punto 4 - B



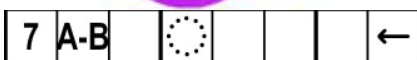
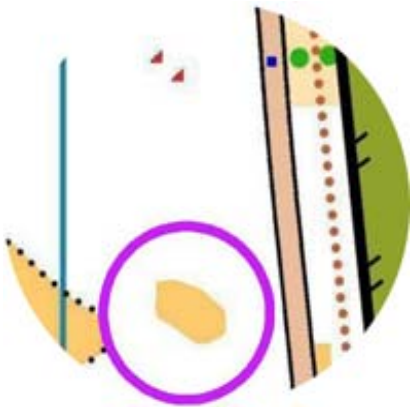
Punto 5 - Z



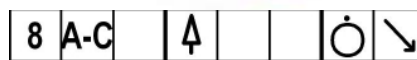
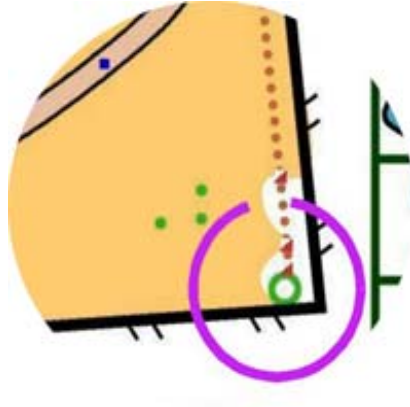
Punto 6 - B



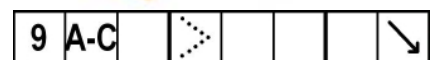
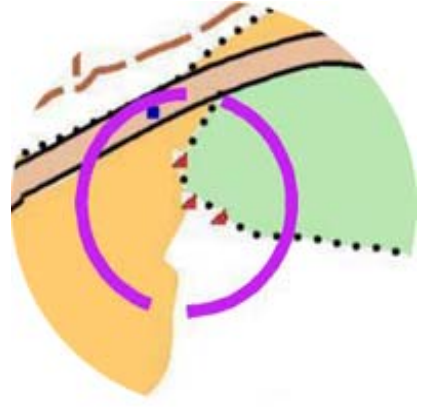
Punto 7 - Z



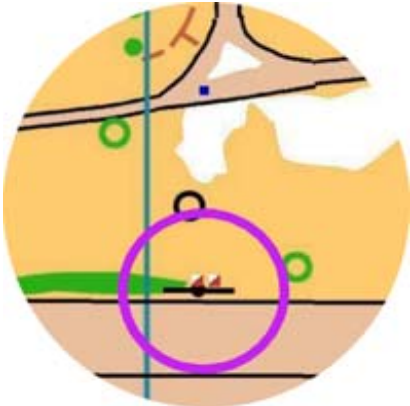
Punto 8 - C



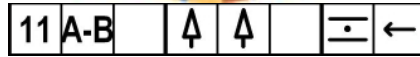
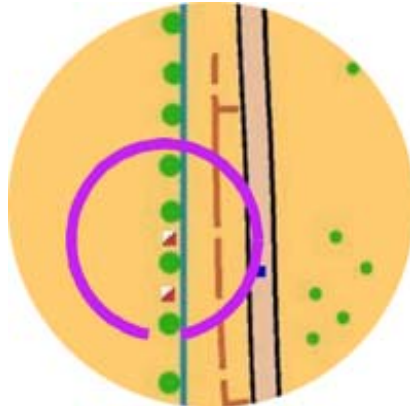
Punto 9 - C



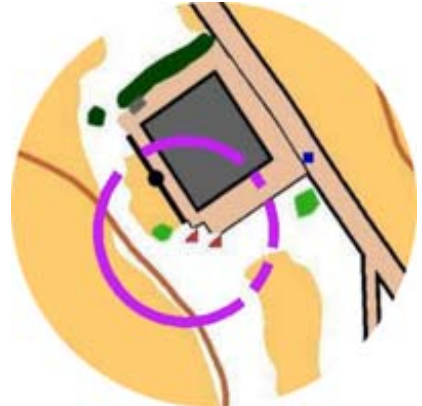
Punto 10 - B



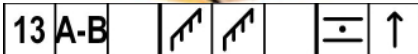
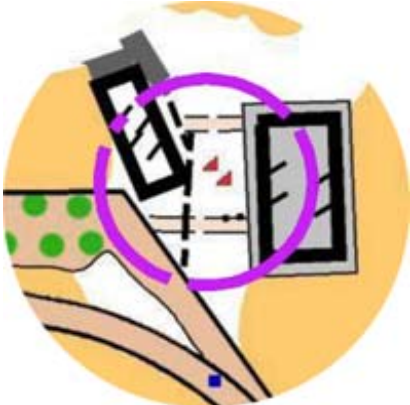
Punto 11 - B



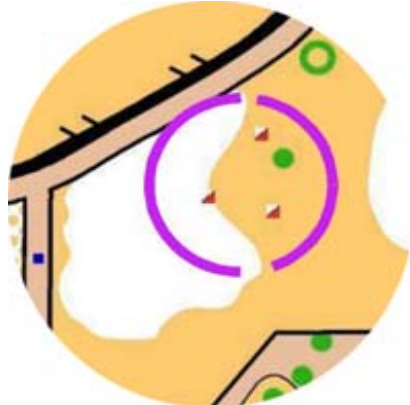
Punto 12 - B



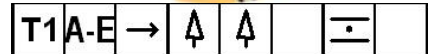
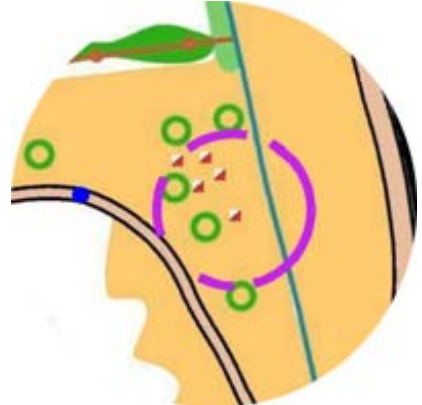
Punto 13 - B



Punto 14 - Z



Punto T1 - E



Le SOLUZIONI

Nei riquadri sono riportate tutte le lanterne posate ad ogni punto; il quadrato blu segnala il punto di decisione. Per le risposte Z fare riferimento al centro del cerchio.

Soluzioni categoria: Esordienti

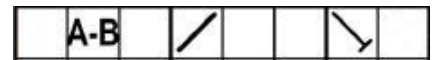
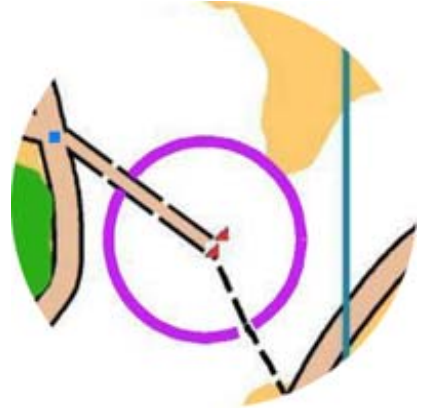
Punto 1 - B



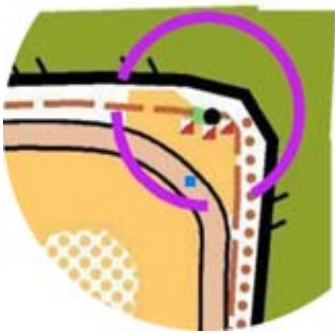
Punto 2 - B



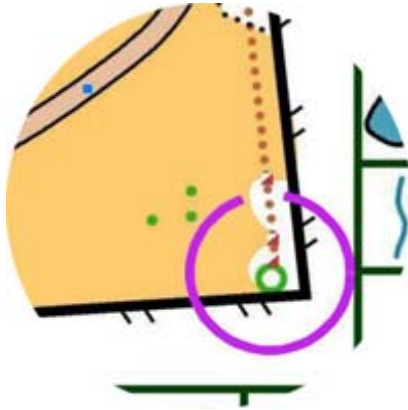
Punto 3 - B



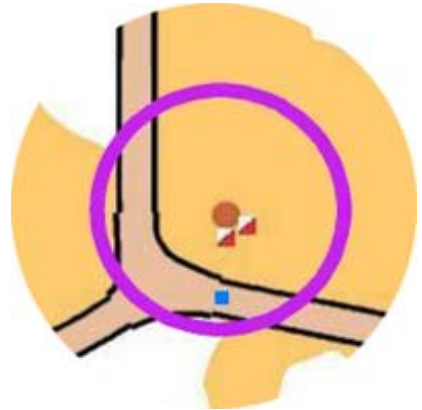
Punto 4 - B



Punto 5 - C



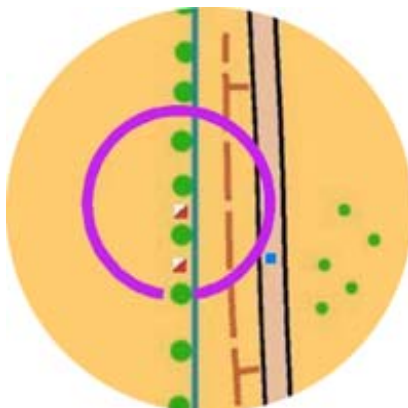
Punto 6 - B



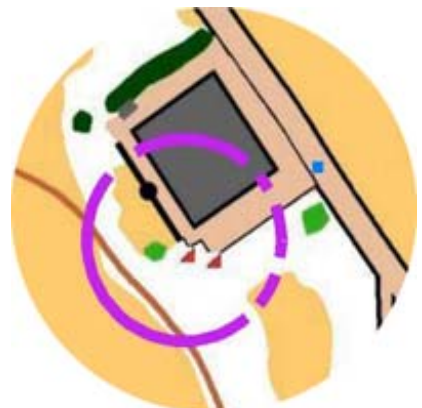
Punto 7 - B



Punto 8 - B



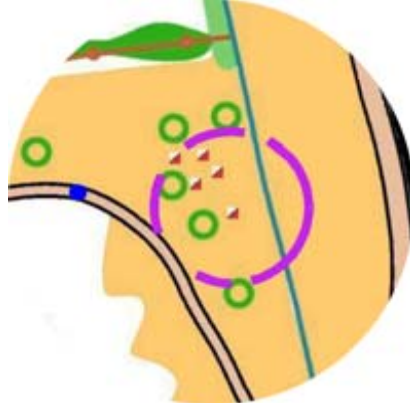
Punto 9 - B



Punto 10 - B



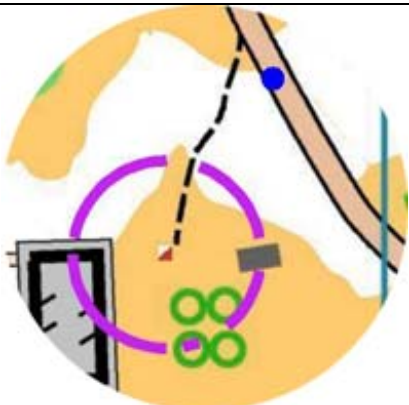
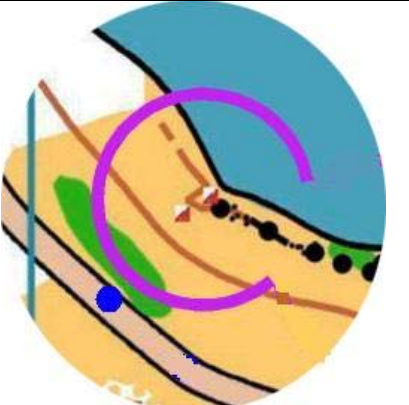

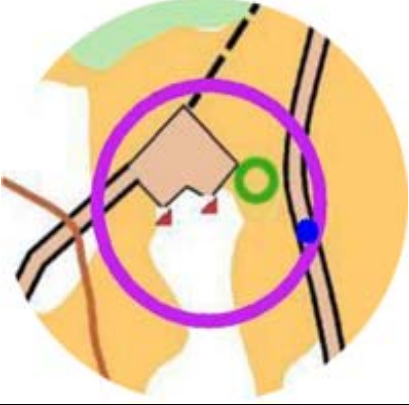
Punto T1 - E

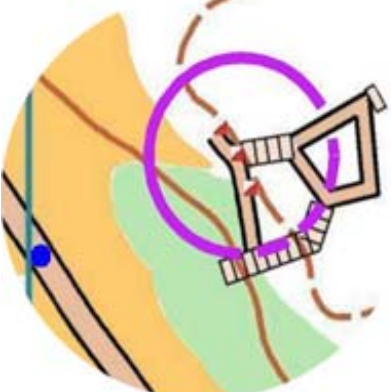


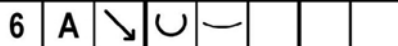
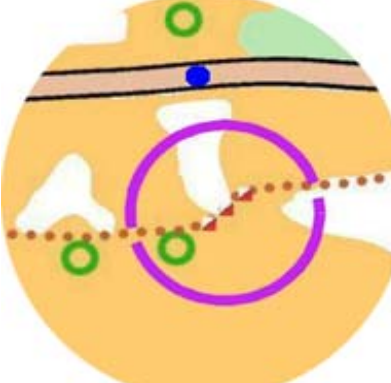

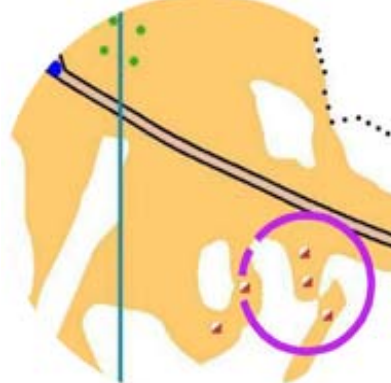



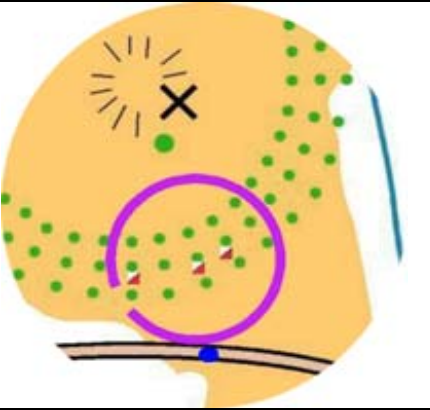
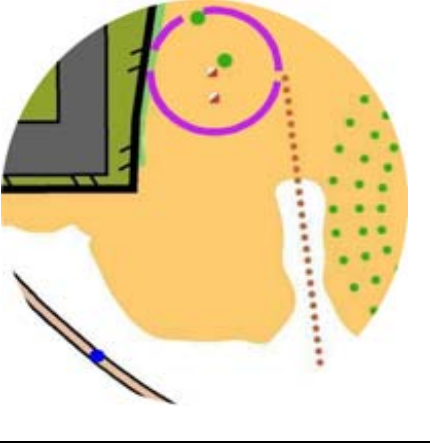
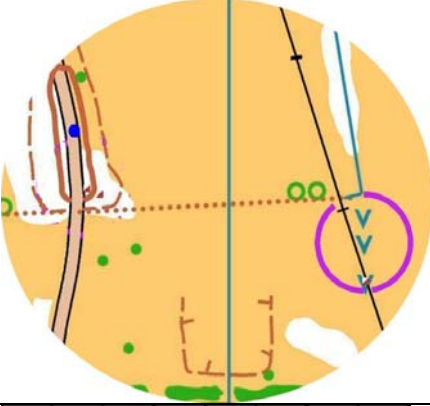
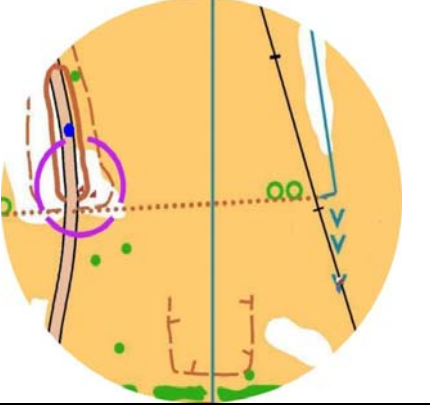
Le SOLUZIONI

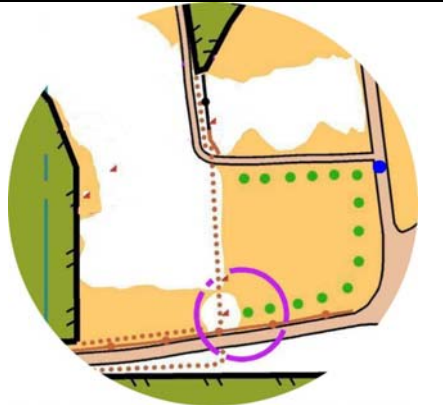

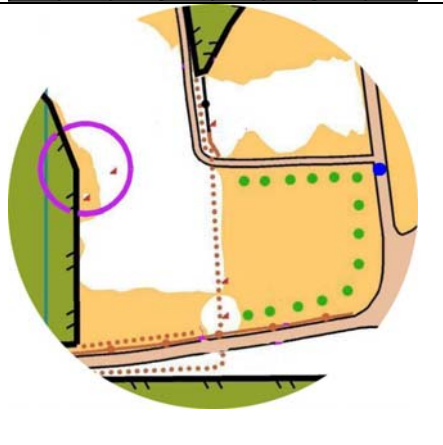

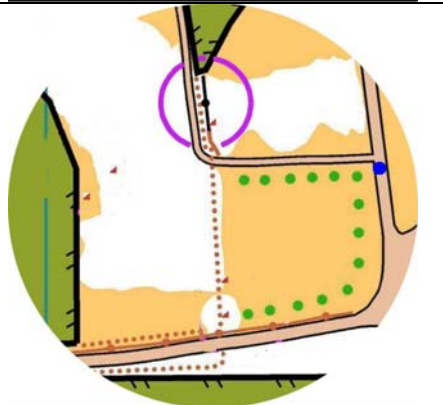
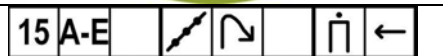
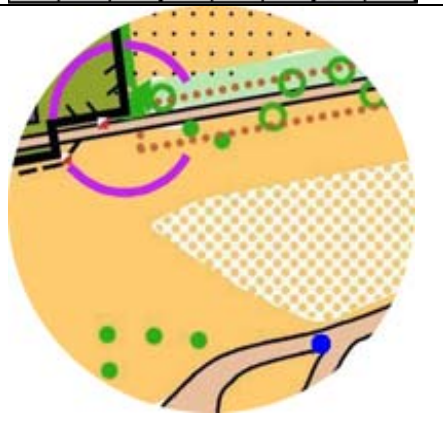
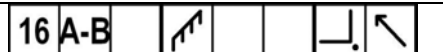
Nei riquadri sono riportate tutte le lanterne posate ad ogni punto; il punto blu segnala il punto di decisione.


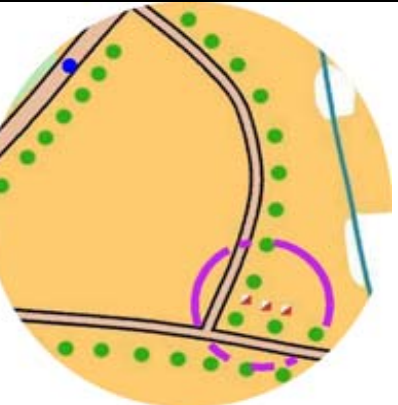
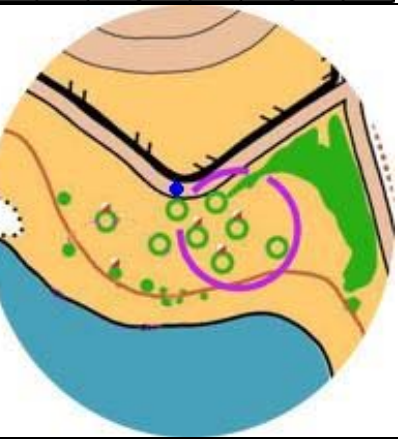
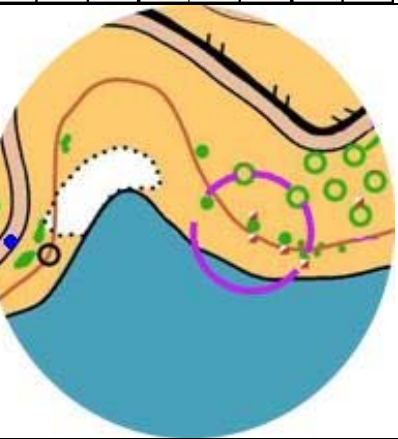
SOLUZIONI COMMENTATE

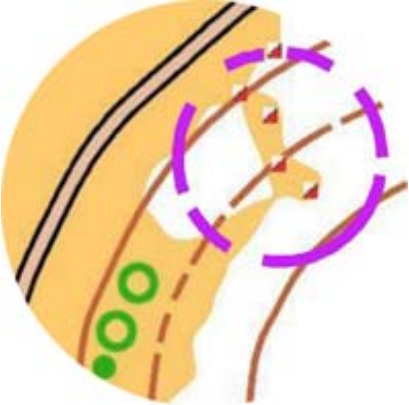
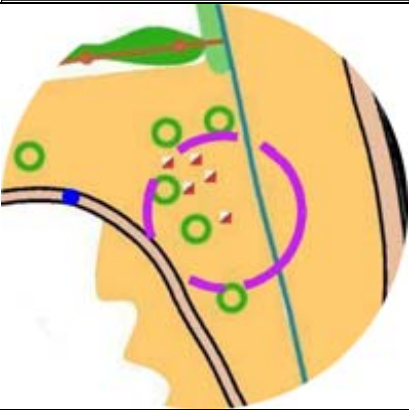
<i>PUNTO</i>	<i>COMMENTO</i>	<i>CARTA e DESCRIZIONE</i>
<p style="color: blue;">1 - ELITE'</p> <p>RISPOSTA</p> <p style="font-size: 2em;">A</p>	<p>Punto semplice; il centro del cerchio indicava che la lanterna doveva essere a ovest del sentiero.</p> <p>L'allineamento baracca – recinto era possibile verificarlo osservandolo da est.</p> <p>Da non sottovalutare il fatto che la baracca non era parallela al recinto e quindi la lanterna non doveva essere allineata al lato nord del rettangolo.</p>	
Difficoltà	☆☆	<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">A</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">■</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">↗</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">⊖</div> </div>
<p style="color: blue;">2 - ELITE'</p> <p>RISPOSTA</p> <p style="font-size: 2em;">B</p>	<p>Punto classico da trailO; la curva di livello ausiliaria disegna l'avvallamento. In questi casi bisogna leggere attentamente sul terreno dove passi la curva disegnata; in questo caso l'aiuto viene dal sasso ad Est che risulta abbastanza basso rispetto alla lanterna A. La stessa lanterna è molto vicina all'ipotetica curva di livello passante a Sud. Il telo B è invece alla stessa altezza del sasso e vicino ad esso.</p>	
Difficoltà	☆☆☆	<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">A-B</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">∩</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">↗</div> </div>
<p style="color: blue;">3 - ELITE'</p> <p>RISPOSTA</p> <p style="font-size: 2em;">B</p>	<p>Due gli elementi di difficoltà: la lanterna A, fuori dal cerchio, non va dimenticata; l'altro elemento, la mancanza del sasso, sulla mappa (troppo basso per essere rilevato), più ad Est. Questo porta ad eliminare la risposta D, mentre le rimanenti lanterne sono ad Est dei due sassi cartografati. Ovviamente B è posizionata ad Est del sasso più ad Est.</p>	
Difficoltà	☆☆☆	<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">3</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">A-D →</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">▲</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">○</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">↗</div> </div>
<p style="color: blue;">4 - ELITE'</p> <p>RISPOSTA</p> <p style="font-size: 2em;">B</p>	<p>Punto apparente semplice se si riuscisse ad individuare il terreno pavimentato. La superficie, coperta dalle foglie non da sufficienti elementi di sicurezza; gli aiuti possibili potevano venire dalla distanza delle lanterne dalla strada e dall'individuazione della macchia bianca (l'albero sovrastante).</p>	
Difficoltà	☆☆☆	<div style="display: flex; gap: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">4</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">A-B</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">▨</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">∨</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">↖</div> </div>

<p>5 - ELITE'</p> <p>RISPOSTA</p> <p>B</p>	<p>Altro punto la cui difficoltà veniva dalle foglie che coprivano il terreno; il quesito sarebbe stato banale nel caso di individuazione della scala. Due potevano essere le modalità per la soluzione: capire, dalla posizione di panchine, alberi, cestino dove potesse essere la scala oppure seguire la confluenza dei limiti dei colori giallo, bianco, verde. Non è stato cartografato il punto del percorso vita.</p>	
<p>Difficoltà</p>	<p>☆☆☆</p>	<p>5 A-C</p> 
<p>6 - ELITE'</p> <p>RISPOSTA</p> <p>A</p>	<p>Tutte le buche erano pressoché invisibili; dalla fontana l'azimut dava una prima risposta corretta ma insufficiente. Da SE si poteva capire l'allineamento delle tre buche ma era da Sud che si aveva la risposta. Infatti, la lanterna era posata a Est della punta del verde mentre le altre buche erano ad Ovest.</p>	
<p>Difficoltà</p>	<p>☆☆☆</p>	<p>6 A</p> 
<p>7 - ELITE'</p> <p>RISPOSTA</p> <p>B</p>	<p>Punto molto semplice per il recupero di tempo ed energie; una lunga canaletta con una doppia curva ed un angolo bianco a fare da riferimento. Credo che sia quasi impossibile sbagliare questo punto in quanto le due lanterne sbagliate sono posate nei pressi delle curve mentre il centro del cerchio indica il tratto fra le due curve.</p>	
<p>Difficoltà</p>	<p>★</p>	<p>7 A-C</p> 
<p>8 - ELITE'</p> <p>RISPOSTA</p> <p>B</p>	<p>Punto molto impegnativo; il punto di decisione è abbastanza distante ed angolato. Qui è necessario ricostruire sul terreno quanto riportato in mappa; le lanterne D ed E sono posate dopo la prima macchia bianca. Molto utile la lanterna A che indica l'apertura del giallo verso la strada e dà la profondità per scegliere tra B e C che sono abbastanza allineate ma distanti fra loro. Utile sportarsi anche verso Nord.</p>	
<p>Difficoltà</p>	<p>☆☆☆☆☆</p>	<p>8 A-E</p> 

<p>9 - ELITE'</p> <p>RISPOSTA</p> <p>B</p>	<p>Punto non facile in quanto la quantità di pallini verdi può confondere le idee; gli aiuti per la soluzione vengono dal terno di alberi allineati sulla direttrice N-S (che è la seconda fila a sinistra del terno corretto). Altra possibilità è l'allineamento del terno giusto con l'albero interno al cerchio; ulteriore conferma viene dall'allineamento oltre la strada: il terno giusto è il primo che ha il suo proseguo nel giallo.</p>	
<p>Difficoltà</p>	<p>★★★★</p>	<p>9 A-C ↑ ○ ↑</p>
<p>10 - ELITE'</p> <p>RISPOSTA</p> <p>A</p>	<p>La descrizione punti non aiuta; tutta la concentrazione va messa nel rapporto fra il centro del cerchio e l'albero. La lanterna esatta si trova a SO dell'albero ad una distanza molto limitata (3-4 metri). Entrambe le lanterne sono posate a SO dell'albero ma la distanza è diversa. Per capire quale sia quella esatta bisogna utilizzare l'angolo del recinto che fungerà da perno per traguardare le lanterne.</p>	
<p>Difficoltà</p>	<p>★★★</p>	<p>10 A-B [diagonal lines] [diagonal lines] [diagonal lines]</p>
<p>11 - ELITE'</p> <p>RISPOSTA</p> <p>Z</p>	<p>Punto abbastanza semplice nonostante la distanza penalizzi la risoluzione. Primo metodo risolutivo è l'uso del filo della luce: la lanterna si trova sotto di esso ma sulla carta non lo è. Altro metodo è la stima della distanza fra lanterna e macchia bianca a SO; ulteriore possibilità era quella di traguardare le 4 betulle vicine alla strada con i due pioppi giacenti a NO del punto.</p>	
<p>Difficoltà</p>	<p>★★</p>	<p>11 A-C [vertical lines] [wavy line] [circle with arrow]</p>
<p>12 - ELITE'</p> <p>RISPOSTA</p> <p>C</p>	<p>Innanzitutto non bisogna scordarsi della lanterna A. Qui la difficoltà è quella di capire dove passa la curva di livello della collina; gli aiuti sono l'albero a N e la canaletta a S. Dalla mappa si capisce che la curva passa a 5-6 metri dal centro della strada e quasi 10 metri a N della canaletta. A questo punto si comprende che l'unica all'interno è la C perché la B è esterna o al massimo sulla curva.</p>	
<p>Difficoltà</p>	<p>★★★★</p>	<p>12 A-C ○ ○ ↓</p>

<p>13 - ELITE'</p> <p>RISPOSTA</p> <p>Z</p>	<p>Punto molto semplice ma che potrebbe ingannare coloro che non saranno concentrati; infatti, ci sono due lanterne che possono essere prese in considerazione.</p> <p>La lanterna A è posata nei pressi del cerchio ma a bordo canaletta; la lanterna B è, invece, sì al limite di vegetazione, ma di un bianco diverso.</p>	
<p>Difficoltà</p>	<p>★</p>	<p>13 A-E</p> 
<p>14 - ELITE'</p> <p>RISPOSTA</p> <p>Z</p>	<p>E' il punto che più mi ha colpito; qui la difficoltà è nel capire la reale profondità delle lanterne. La lanterna C è alla profondità corretta ma in direzione S rispetto al centro del cerchio; la lanterna D è perfettamente in asse con il centro del cerchio ma la sua distanza dal recinto è di 15 metri (contro i 3 metri stimabili). La miglior cosa era incrociare i dati delle due lanterne e spostarsi ai lati della strada per osservare obliquamente il punto.</p>	
<p>Difficoltà</p>	<p>★★★★★</p>	<p>14 A-E</p> 
<p>15 - ELITE'</p> <p>RISPOSTA</p> <p>Z</p>	<p>Punto apparentemente difficile in quanto il muretto non era visibile; in questo caso bisognava ricostruire la zona punto basandosi sulla carta.</p> <p>Il tratto tra il recinto e la curva della strada era coperto, per i 2/3, dal muretto. Nella realtà la lanterna E si trovava al centro di questo tratto e quindi non era possibile che fosse anche al centro dell' estensione del muretto.</p>	
<p>Difficoltà</p>	<p>★★★</p>	<p>15 A-E</p> 
<p>16 - ELITE'</p> <p>RISPOSTA</p> <p>Z</p>	<p>Punto quasi banale ma che ingannava molto; infatti, la difficoltà del quesito sembrava essere quella di distinguere i due angoli del recinto. In realtà, nella zona dov'era posata la lanterna B, la vegetazione fitta s'interrompeva nei pressi del telo, dando la sensazione che il recinto terminasse in quel punto.</p> <p>La lunghezza del recinto e l'individuazione della canaletta facevano capire l'esatto punto dove finiva il recinto.</p>	
<p>Difficoltà</p>	<p>★★★★★</p>	<p>16 A-B</p> 

<p>17 - ELITE' RISPOSTA B</p>	<p>Punto classico da trailO; il punto intermedio fra due oggetti. In questo caso la difficoltà consisteva nel fatto che il terreno non era piatto; il ruscello e la presenza di alberi rendevano più difficoltoso capire dove fosse veramente il centro. L'allineamento esatto risultava essere un paio di metri a S del filo della luce. Qui era richiesta la capacità di individuazione di un punto medio senza troppi ragionamenti.</p>	
<p>Difficoltà</p>	<p>☆☆☆</p>	<p>17 A-B</p>
<p>18 - ELITE' RISPOSTA B</p>	<p>Ultimo punto della gara non difficile; l'importante era comprendere quali fossero gli alberi coinvolti nel quesito. Il punto era visibile anche durante il transito fra il punto 7 ed 8; per capire la coppia di alberi giusta bastava osservare il punto dall'incrocio dei sentieri, a N del punto.</p>	
<p>Difficoltà</p>	<p>☆☆</p>	<p>18 A-C</p>
<p>1 Tempo ELITE' RISPOSTA A</p>	<p>Punto a tempo non difficile ma che richiedeva la necessaria calma; infatti, non era immediato capire quali fossero gli alberi presenti davanti al punto. Era importante comprendere che l'albero davanti al punto di decisione era quello ad Ovest; solo in quel momento si poteva scegliere, con certezza, la lanterna A poiché tutte le lanterne erano posate a N dei rispettivi alberi.</p>	
<p>Difficoltà</p>	<p>☆☆☆</p>	<p>A-E</p>
<p>2 Tempo ELITE' RISPOSTA B</p>	<p>Punto apparentemente semplice, ma solo se si utilizzava del tempo per ricostruire la zona di scelta. Il grosso problema è che, a causa della macchia bianca (salici), non si vedevano i due cespugli più a Ovest. Bisognava partire da Sud per collocare mentalmente i vari oggetti; utile poteva essere l'ausilio della curva di livello che evidenziava la diversa quota dei cespugli in questione.</p>	
<p>Difficoltà</p>	<p>☆☆☆☆☆</p>	<p>A-E</p>

<p>3 Tempo</p> <p>ELITE'</p> <p><i>RISPOSTA</i></p> <p>D</p>	<p>Punto a tempo impegnativo, soprattutto dopo due ore di gara.</p> <p>Era importante capire dove passassero le curve di livello; la linea ausiliaria (posta all'inizio della discesa dal piano superiore) evidenziava la giusta altezza della lanterna esatta. Per questo motivo dovevano essere scartate subito le lanterne A,B,C, tutte posate sul pendio basso. La lettera E si trovava nel panetto superiore al limite della vegetazione.</p>	
<p>Difficoltà</p>	<p>★★★★</p>	<p>A-E ☉ ↘</p>
<p>4 Tempo</p> <p>ELITE'</p> <p><i>RISPOSTA</i></p> <p>E</p>	<p>Ultimo punto a tempo molto semplice, essendo comune a tutte le categorie.</p> <p>L'importante era capire quali fossero i due alberi coinvolti nel quesito.</p> <p>Dal punto di vista, molto ristretto sul gruppo dei 4 alberi più a nord, si notava poco l'albero a Sud che faceva da riferimento per la costruzione del segmento su cui si trovava la lanterna esatta.</p>	
<p>Difficoltà</p>	<p>★★</p>	<p>A-E → ↗ ↗ </p>

9ª gara di Coppa Italia 2010 TrailO – 20.11.2010 - Parco Forlanini

Classifica elite

Pos.	Cognome Nome	Società	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	11	t2	t3	t4	T1	T2	T3	T4	Ttot	Punti	I.C.
			A	B	B	B	B	A	B	B	B	A	Z	C	Z	Z	Z	Z	Z	B	B	A	B	D							
1	MADELLA Remo	Cus Parma	A	B	B	X	B	A	B	B	B	A	Z	Z	Z	Z	Z	Z	B	B	A	B	D	E	12	50	31	16	109	20	109
2	MICHELOTTI Guido	Arco di carta	A	B	B	X	B	A	B	B	B	A	Z	C	Z	D	Z	Z	B	B	A	B	D	E	33	41	48	52	174	20	174
3	CERESER Elvio	Corivorivo Or.	A	B	B	X	B	Z	B	B	B	A	Z	C	Z	Z	Z	Z	B	B	A	D	D	E	10	13	19	22	64	19	124
4	TENANI Alessio	GS Forestale	A	B	B	X	B	Z	B	B	B	A	Z	Z	Z	Z	Z	Z	B	B	A	D	D	E	13	14	53	17	97	18	157
5	BETTIN Renato	Or. Swallows	A	B	B	X	B	A	B	B	B	A	Z	Z	Z	Z	Z	Z	B	B	A	D	E	E	11	34	32	20	97	18	217
6	GRILLI Alberto	Cus Parma	A	B	Z	X	B	A	B	Z	C	A	Z	C	Z	Z	Z	Z	B	B	A	D	C	E	12	13	40	31	96	16	216
7	LENARDUZZI Fulvio	Or.School Friuli	A	A	B	X	B	A	B	A	C	A	Z	C	Z	Z	Z	Z	A	B	A	B	C	E	29	36	41	57	163	16	223
8	VISIOLI Andrea	Cus Parma	A	B	B	X	B	A	B	B	B	A	Z	C	Z	D	E	Z	B	B	A	C	C	D	21	13	33	38	105	16	285
9	DE PIERI Susy	Cus Parma	Z	B	B	X	B	A	B	B	B	A	Z	C	Z	Z	E	Z	A	B	A	D	C	D	10	3	5	12	30	15	210
10	CORTELLAZZI Edoardo	Cus Parma	Z	B	B	X	B	A	B	D	B	A	Z	B	Z	Z	E	Z	B	B	C	D	D	E	41	29	43	56	169	15	289
11	PADOAN Paolo	Pol. Bissuola	A	B	B	X	B	A	B	C	B	B	Z	C	Z	C	X	Z	B	B	A	D	D	D	46	35	53	55	189	15	309
12	MICHELOTTI Giuliano	Arco di carta	Z	B	B	X	B	Z	C	A	B	A	Z	C	Z	Z	E	A	B	B	A	D	D	E	24	26	27	29	106	14	166
13	GRASSI Mario Paolo	Fit Monza	A	B	D	X	Z	A	B	B	B	A	Z	C	A	D	E	Z	B	B	A	D	C	D	24	16	31	20	91	13	271
14	CAVAZZANI Augusto	Or. Pergine	A	B	B	X	B	Z	B	A	B	A	Z	C	Z	D	E	Z	B	B	C	D	E	D	18	22	18	31	89	13	329
15	FALDA Roberta	Gronlait	A	A	A	X	B	Z	B	A	B	A	Z	C	Z	D	E	Z	B	B	A	D	C	D	15	18	23	31	87	12	267
16	MINIOTTI Corrado	Gsport TO	A	B	B	X	B	Z	B	Z	B	B	Z	C	Z	D	E	Z	Z	B	C	E	C	D	36	17	15	16	84	11	324
17	BELTRAMO Marina	Gsport TO	A	A	C	X	A	Z	B	B	B	Z	Z	C	Z	D	Z	Z	B	B	C	D	C	D	18	31	27	26	102	11	342
18	MICHELOTTI Marcello	Arco di carta	A	A	D	X	C	A	B	A	Z	B	Z	C	Z	D	E	Z	B	B	A	E	A	D	49	37	38	54	178	10	358
19	BERTOTTI Francesco	Pol. Adolescere	A	B	A	X	C	Z	C	A	Z	A	Z	C	Z	Z	E	Z	A	B	A	D	C	D	44	35	52	53	184	10	364
20	MANTEGA Silvia	Or. Pergine	Z	A	D	X	B	Z	C	B	B	A	Z	C	Z	D	Z	B	B	B	C	D	E	D	36	32	41	40	149	10	389
21	LO GRASSO Antonino	Gsport TO	Z	B	B	X	B	A	B	C	B	B	Z	B	Z	D	E	B	A	B	B	D	C	D	9	6	10	21	46	9	286
22	SARTORI Roberto	Gronlait	Z	A	C	X	A	A	B	B	B	Z	A	Z	A	C	Z	B	A	A	B	D	C	D	8	10	14	15	47	5	287

Classifica paralimpici

Pos.	Cognome Nome	Società Scuola	1 A	2 B	3 B	4 B	5 B	6 A	7 B	8 B	9 B	10 A	11 Z	12 C	13 Z	14 Z	15 Z	16 Z	17 B	18 B	t1 A	t2 B	t3 D	t4 E	T1	T2	T3	T4	Punti	I.C.
1	FALDA Roberta	Gronlait	A	A	A	A	B	Z	B	A	B	A	Z	C	Z	D	E	Z	B	B	A	D	C	D	15	18	23	31	12	267
2	SARTORI Roberto	Gronlait	Z	A	C	A	A	A	B	B	B	Z	A	Z	A	C	Z	B	A	A	B	D	C	D	8	10	14	15	5	287

Classifica Open A

Pos.	Cognome Nome	Società	Cat.	1 B	2 A	3 B	4 B	5 Z	6 B	7 Z	8 C	9 C	10 B	11 B	12 B	13 B	14 Z	t1 E	T1	Punti	I.C.
1	SEDRAN Anna	Pol. Besanese	A	B	A	B	A	Z	B	Z	C	C	B	B	B	B	C	D	60	12	120
2	FRIGERIO Daniela	Pol. Besanese	A	A	A	B	Z	A	Z	Z	C	C	B	B	B	B	Z	D	56	10	116
3	RIVA Anna maria	Pol. Besanese	A	B	A	B	Z	Z	C	Z	C	Z	B	B	B	Z	C	D	59	9	119
4	GATTI Francesco	Pol. Punto Nord	A	B	A	B	Z	A	C	Z	C	B	B	B	A	Z	C	D	20	7	80
5	GATTI Giorgio	Pol. Punto Nord	A	B	A	B	Z	B	C	Z	C	Z	A	A	A	B	C	C	34	6	94

Classifica Esordienti

Pos.	Cognome Nome	Società Scuola	Cat.	1 B	2 B	3 B	4 B	5 C	6 B	7 B	8 B	9 B	10 B	t1 E	T1	Punti	I.C.
1	ODONE Roberto	Or. Vivaio	ES	B	B	B	B	C	B	B	B	A	B	B	47	9	107
2	QUARTO Anna	Pol. Punto Nord	ES	A	B	B	B	C	B	B	B	A	B	D	14	8	74